

Άσκηση στην πλατφόρμα Αλίκη.

Η άσκηση για το έτος 2013, περιλαμβάνει τη δημιουργία ενός εκπαιδευτικού παιχνιδιού με θέμα την ιστορία της Αλίκης στη χώρα των θαυμάτων.

Συγκεκριμένα, καλείστε να δημιουργήσετε ένα διαδραστικό παιχνίδι, στο οποίο η Αλίκη (την οποία βλέπετε πλάτη προς τα εσάς και κοιτάτε κι εσείς όπου βλέπει, ενώ η κάμερα κινείται όπου κινείται και η Αλίκη), θα περάσει μέσα από 3 δοκιμασίες (μπορείτε να τις θεωρήσετε και 3 πίστες του παιχνιδιού).

1. Η πρώτη είναι αυτή της πρόσθεσης, όπου η Αλίκη, συναντώντας τον πρώτο ήρωα από την ιστορία (π.χ. το λαγό), θα πρέπει να απαντήσει σε 10 ερωτήσεις πρόσθεσης 2 αριθμών, καθένας από τους οποίους θα είναι από το 0 έως ο 100. Όταν η Αλίκη πλησιάσει τον ήρωα, τότε αυτός τη χαιρετά και αρχίζει τις ερωτήσεις. Η Αλίκη δεν πρέπει να απομακρυνθεί πριν απαντήσει και τις 10, αλλιώς όταν ξαναπλησιάσει θα αρχίσει από την αρχή. Με το που θα απαντήσει 10 ερωτήσεις σωστά, ο ήρωας θα εξαφανιστεί. Η Αλίκη παίρνει 1 βαθμό για κάθε σωστή απάντηση, ενώ εάν κάνει λάθος σε μία, ο ήρωας απομακρύνεται σε τυχαίο σημείο και πρέπει να ξεκινήσει η διαδικασία των απαντήσεων από την αρχή.
2. Η δεύτερη είναι αυτή του πολλαπλασιασμού, και η διαδικασία είναι πάλι η ίδια, μόνο που τώρα έχουμε ως αντικείμενο την προπαίδεια του 10. Ο ήρωας είναι διαφορετικός.
3. Η τρίτη, η οποία θα πρέπει να ολοκληρωθεί μετά τις 2 προηγούμενες (η σειρά στις 2 προηγούμενες δεν έχει νόημα), είναι αυτή της λύσης ενός προβλήματος. Η Αλίκη θα φτάσει έξω από ένα κάστρο, το οποίο θα έχει μία πόρτα με διαφορετικές διαστάσεις από την Αλίκη. Έξω από το κάστρο θα βρίσκονται βάζα με κουλουράκια τα οποία θα γράφουν +10, +3, +2, -10, -3, -2. Η Αλίκη, αγγίζοντας το καθένα θα μεγαλώνει ή θα μικραίνει κατά το αντίστοιχο ύψος, με στόχο το να φτάσει το σωστό (ακριβώς) μέγεθος για την πόρτα, πριν περάσει μέσα, αλλιώς η πόρτα δε θα ανοίγει. Το ύψος της πόρτας και το ύψος της Αλίκης θα μπορεί να το μαθαίνει ρωτώντας τον φύλακα που στέκεται έξω από την πόρτα. Τέλος, η Αλίκη, κάθε φορά που θα ξεκινά το παιχνίδι θα έχει διαφορετικό, τυχαίο ύψος.

Στην Αλίκη 3.1 υπάρχουν όλα τα αναγκαία αντικείμενα για να μπορέσετε να ολοκληρώσετε την άσκηση, ενώ εάν έχετε δυσκολία να επιλέξετε κάποιο, μπορείτε να αυτοσχεδιάσετε.